# Simulador mBot

por Irai, enero 2018

1- Compatibilidad

Windows 7, Windows 8, Windows 10, 32 o 64 bits.

2- Instalación

Descargar www.irai.com/mbs/setup.exe y arrancar la instalación.

La instalación del software mBlock no es necesaria. Todavía, si el software mBlock ya es instalado, no es un problema.

La instalación en red (en un simple servidor de ficheros) es posible. Si un despliegue debe ser realizado sobre varios PCs, la simple copia del repertorio de instalación es suficiente.

3- Licencia

Por defecto, el software es una versión de prueba con limitaciones. Si beneficiáis de una licencia (un fichero "lic.lic"), entonces copia este fichero en el repertorio de instalación del simulador mBot (por defecto "C:\mbs".

4- Arrancamiento



Arrancar el software con la ayuda del acceso rápido **en la oficina después de** la instalación o arranca el ejecutable "mbs32" desde el repertorio de instalación.

Al lanzar el software, el cuadro de diálogo sigiuente os permite elegir la qualidad de visualización (a modular en función del rendimiento gráfico de su PC, si la visualización es lenta, reduce la qualidad para mejorar el rendimiento).

mBot Simu	lator Configuration			×
Graphics	Input Screen resolution Graphics quality	[1280 x 1024 ▼] Fantastic ▼]	I Windowed	
	Select monitor	Display 1 (Left)	Play! Quit	

Deja la casilla "Windowed" marcada, pues pulsa en "Play".

## 5- Utilización



Si ha copiado un fichero licencia, las informaciones de este aparecen en alto a la izquierda, sino, "Trial license" o "Licencia de prueba" aparece.

Para cambiar el idioma de visualización, pulsa en el butón





- "Probar manualmente" permite probar el robot controlándolo manualmente,

- "Programar con mBlock" permite hacer ensayos de programas creados con mBlock en un ambiente permetando la prueba del seguimiento de las líneas y de detección de los obstáculos,

- "Desafío..." permite realizar un desafío programando con mBlock.

### 5.1- Butones comunes

Tres butones "Cámaras", "Reiniciar" et "Menú" son comunes a todos los modos :



Permiten respectivamente modificar el punto de vista, reiniciar la simulación, y volver de nuevo al menú principal.

El punto de vista "largo" :



autoriza una navegación en la vista con el ratón : una pulsación derecha y un desplazamiento del ratón permite orbitar, la rueda del ratón permite ampliar, la rueda pulsada con un desplazamiento del ratón desplazar la cámara.

### 5.2- El modo "Probar manualmente"

Permite activar a los motores y observar el estado de los captores. La casilla que tiene que marcar "Misma valor para los 2 motores" permite accionar simultàneamente o independemente si no es marcada. Es una buena idea explorar la sala y el comportamiento de los captores con este modo.

### 5.2- el modo "Programar con mBlock"

Desde la elección de este modo efectuada, el software mBlock es automaticamente lanzado. Después de un momentito, mBlock y el simulador aparecen :



Puede comenzar a crear un programa en mBlock como lo haría para el robot real. Por ejemplo :

😌 mBl Archivo	😴 mBlock - Based On Scratch From the MIT Media Lab(v3.4.5) - Desconectar - No guardado Archivo Editar Conectar Placas Extensiones Lenguaje Ayuda							
	Untitled 🔪 🍋	Programas Disfra	aces Sonidos	サイズ米				
	<u>.</u>	Movimiento Apariencia Sonido Lápiz Datos y Bloques	Eventos Control Sensores Operadores Robots	x: 16 y: -12				
x: 240 y: -180 Color sensor (Puerto4) (R) value Color sensor (Puerto4) (R) value		t to4¥ R¥ value rto4¥ detected [blan	al presionar presionar presionar a velocidad (100°)					

Pulsa después en la bandiera verde **Pare**. Debería ver el robot moverse en el simulador. El butón stop permite parar al programa. Puede modificar el programa en culaquier momento, pararlo, arrancarlo de nuevo, y reiniciar la simulación con el butón **Reiniciar**.

El menú "Fichero / Abrir un proyecto" permite leer un programa ya existente. Encontrará en el repertorio de instalación del simulador mBot programa "listo para su uso", uno para seguir la línea por ejemplo.

Al primer arrancamiento, es posible que su cortafuego pide la autorización del uso de un puerto para mBlock, puede negar esta autorización sin afectar el fuonzionamiento.

5.2- los modos "Desafio..."

Estes modos funzionan de maniera similar al modo "Programar con mBlock".

Estes modos permiten realizar un desafío. Cada desafío puede proponer una actividad suya.

Por ejemplo...



... Este desafío consiste en cruzar las 3 líneas 1, 2 y 3 lo antes posible. Para todo cruce, el tiempo que fue necesario aparece. Un mensaje os indicará el cumplimiento del desafío.