

A man with a beard is wearing a black VR headset. He is looking upwards with his mouth open. The background is a virtual environment with a white floor and walls. In the background, there is a large, colorful, abstract shape made of many overlapping circles in shades of blue, purple, pink, red, orange, and yellow. The text "Virtual Universe Pro" is overlaid on the left side of the image.

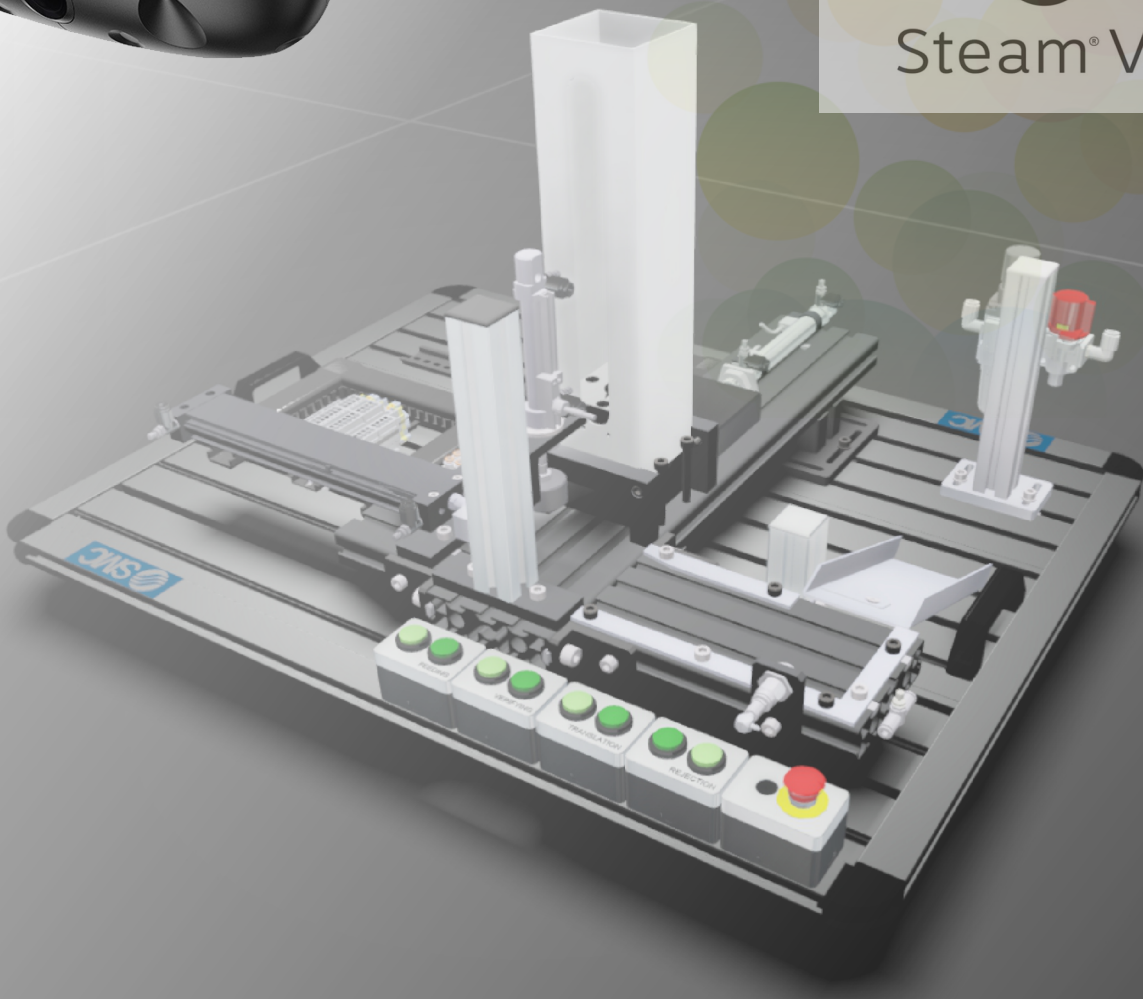
Virtual Universe Pro

Irai

Créer de puissantes simulations 3D de systèmes techniques n'a jamais été aussi simple, vos utilisateurs vont vivre des expériences immersives sans précédent en bénéficiant des meilleurs technologies de rendu haute qualité et de support des casques de réalité virtuelle.



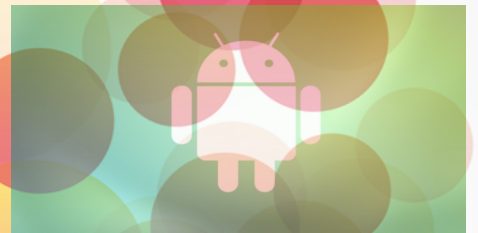
Steam® VR



avec l'aimable autorisation de SMC Training International

Créer de puissantes simulations dans le cloud place vos utilisateurs dans un environnement collaboratif et valorise vos systèmes techniques comme on ne l'avait jamais fait auparavant.

Vos utilisateurs peuvent choisir d'accéder à vos simulations à partir des supports les plus courants et adaptés à leurs habitudes.



Caractéristiques

Système d'exploitation*

Windows XP
Windows Vista
Windows 7
Windows 8
Windows 10

Configuration PC

Nvidia 980M équivalent ou supérieur
Intel Core I5 ou supérieur
4 Go de ram ou supérieur

Licence

code logiciel monoposte
ou licence flottante
ou web

VR

Casque Oculus Rift et manette Xbox
Casque et manettes Htc Vive
Gants Manus VR**
Tout système compatible Steam VR

Import depuis logiciels de CAO

DS Solidworks***
DS Catia
Autodesk Inventor
Siemens Solid Edge

Import depuis fichiers 3D

3DXML, OBJ, 3DS,
X, VRML, STL, DXF

Moteurs physiques

Newton Dynamics
Nvidia Physix
Chrono Engine

Rendu

Temps réel, HQ, PBR

Player Web

WebGL
IE, Chrome, Firefox, Safari

Simulation cloud collaborative

Serveur sous Windows
Clients Web sur smartphones
Clients Web sur tablettes
Clients Web sur PCs
Clients Web sur Macs
Clients sous Windows + casques VR

Connexions directes APIs

Siemens S7 IP, MPI, PPI
Siemens S5
Schneider TSX, SoMachine, Twido, Unity
Beckhoff
Mitsubishi
Rockwell Ethernet IP

APIs compatibles CodeSys
Cibles Automgen (Arduino par exemple)
Connexion E/S avec cartes Advantech

Connexions protocoles standards APIs

Modbus TCP, SLMP, OPC

Connexions simulateurs APIs

Siemens PlcSim
Schneider Unity
Schneider SoMachine
Mhj WinSps
CodeSys
Omron Cx-Simulator
Rockwell SoftLogix

Connexions logiciels

Automgen (toutes cibles compatibles)
Matlab Simulink
Labview
Proteus
tout logiciel ou outil de programmation
dll, ip, universal memory access

Outils de programmation intégrés

Ladder
Grafcet
Blocs fonctionnels
Script (Basic)
Langage C

Outils de simulation intégrés

Pneumatique
Hydraulique
Electrique
Electronique digitale
Schémas blocs (type Simulink)

* 32 ou 64 bits

** dès disponibilité du produit (fin 2016), compatible avec Htc Vive

*** autorise l'import des contraintes